

## OSNOVA PROJEKTOVÉHO ZÁMERU

Za účelom zohľadnenia potrieb území určených Plánom spravodlivej transformácie územia predkladá žiadateľ, v prípade relevantnosti, tento dokument, ktorým zastupiteľstvo dotknutého (cieľového) územia, potvrdí očakávaný prínos navrhovaných aktivít projektu k odstraňovaniu vplyvov procesu transformácie na konkrétne cieľové územie. Pre účely tohto dokumentu môže byť cieľovým územím obec, mesto, mestská časť alebo kraj.

**Identifikácia ŽoNFP:** Virtuálne Centrum Celoživotného Vzdelávania pre Dekarbonizáciu Priemyslu, NFP401801B651

**Identifikácia žiadateľa:** Technická univerzita v Košiciach, Fakulta materiálov, metalurgie a recyklácie, IČO 00397610

**Identifikácia partnera č. 1:** Matsuko, s.r.o., IČO 35886498

**Identifikácia partnera č. 2:** Mesto Košice, IČO 00691135

**Identifikácia partnera č. 3:** Košický samosprávny kraj, IČO 35541016

Názov a IČO subjektu, ktorý osnovu schvaľuje	Mesto Košice, 00691135
--	------------------------

Účel projektu a jeho očakávané výsledky	Účelom projektu „Virtuálne Centrum Celoživotného Vzdelávania pre Dekarbonizáciu Priemyslu“ je vytvoriť vzdelávacie centrum s využitím technológií Virtuálnej Reality (VR), ktoré umožní rozvoj odborných zručností a environmentálneho povedomia v oblasti dekarbonizácie priemyslu. Cieľom je poskytnúť širokú škálu vzdelávacích modulov pre študentov, odborníkov a zamestnancov v priemysle, čím sa podporí príprava novej generácie špecialistov pripravených na ekologickú transformáciu v priemyselnom sektore. Výsledkom projektu bude zvýšenie kvalifikácie pracovnej sily v regióne Košického kraja, čo prispeje k socio-ekonomickému rozvoju a zlepšeniu konkurencieschopnosti regiónu v súlade s požiadavkami spravodlivej transformácie. Projekt priamo reaguje na výzvy, ktorým čelia tradičné priemyselné centrá, ako sú Košický kraj, Banskobystrický kraj a región Hornej Nitry.
---	---

Zoznam všetkých plánovaných hlavných aktivít	názov hlavnej aktivity	žiadateľ/partner
	<b>Vývoj metodológie a obsahu pre VR vzdelávacie moduly zamerané na nízkouhlíkové technológie a procesy v priemysle (NV)</b>	žiadateľ (TUKE)
	Výskumná aktivita sa zameria na vývoj metodológie a obsahu pre VR vzdelávacie moduly, s cieľom sprostredkovať kľúčové poznatky o nízko uhlíkových technológiách a procesoch v priemysle. (NV)	
	<b>Technický vývoj a implementácia VR simulácií pre vzdelávacie moduly zamerané na praktické potreby priemyselného sektora (PV)</b>	partner č. 1 (Matsuko)
	Priemyselný partner sa zameria na technický vývoj a implementáciu VR simulácií v rámci vzdelávacích modulov. Matsuko zabezpečí	

	technologickú realizáciu VR obsahu, aby efektívne odpovedal na vzdelávacie a praktické potreby priemyselného sektora s možným presahom do iných sektorov (doprava, poľnohospodárstvo). (PV)	
	<b>Podpora aktivít pre disemináciu a udržateľnosť projektu (ZS)</b> Propagácia a diseminácia výsledkov projektu formou verejných podujatí, seminárov a workshopov (ZS)	žiadateľ (TUKE), partner č. 2 (mesto Košice), partner 3 (KSK)

Popis očakávaného výstupu a jeho prínosu pre cieľové územie	<p>Projekt „Virtuálne Centrum Celoživotného Vzdelávania pre Dekarbonizáciu Priemyslu“ prinesie Košickému kraju unikátnu vzdelávaciu platformu pre celoživotné vzdelávanie na všetkých úrovniach, ktorá prostredníctvom VR technológií osloví študentov na základných, stredných a vysokých školách, ako aj odborníkov v priemysle. Týmto spôsobom projekt podporí integráciu environmentálneho vzdelávania na všetkých úrovniach vzdelávacieho systému a vytvorí prepojenie medzi akademickou prípravou a praktickými požiadavkami priemyselnej praxe.</p> <p>VR moduly umožnia študentom získať praktické znalosti o dekarbonizácii a energetickej efektívnosti, čo ich pripraví na výzvy ekologickej transformácie v budúcich profesiách. Pre základné a stredné školy budú vyvinuté interaktívne a zážitkové vzdelávacie nástroje, ktoré hravou formou zvyšujú povedomie o udržateľnosti. Študenti vysokých škôl a účastníci odborných kurzov získajú prístup k pokročilejším modulom, ktoré sa zameriavajú na technologické a vedecké aspekty aktuálnych a nízko uhlíkových procesov, pričom obsah VR modulov bude priebežne aktualizovaný v súlade s najnovším vývojom technológií a poznatkov v oblasti dekarbonizácie a virtuálnych technológií.</p> <p>Tento projekt tak prispeje k zvýšeniu kvalifikácie a konkurencieschopnosti miestnej pracovnej sily a k budovaniu kultúry udržateľnosti v regióne, čo posilní sociálno-ekonomický rozvoj Košického kraja a jeho odolnosť voči budúcim výzvam v oblasti priemyselnej transformácie.</p>
---	--

Osnova projektového zámeru bola prerokovaná a schválená na územne príslušnom zastupiteľstve dňa DD.MM.RRR.

V Košiciach dňa .....

.....  
podpis štatutárneho orgánu