

Nájomná zmluva „SSD“ – usporiadanie investície v prípade ukončenia zmluvy

| označenie varianty | spôsob vysporiadania pri predčasnom skončení zmluvy | vysporiadanie po uplynutí doby nájmu (30 rokov) |
|--|--|---|
| 1. podľa schválených uznesení MZ (č. 713/2021 a 863/2021) | mesto odkúpi dielo (stavbu) za obvyklú cenu, ktorá sa stanoví znaleckým posudkom ak dôjde k ukončeniu nájmu skôr, ako uplynie 5 rokov trvania nájmu, obvyklá cena nebude menšia ako 90 % obstarávacích nákladov (pri tomto spôsobe sa <u>neskúma</u> , kto zavinil dôvody na odstúpenie od zmluvy) | mesto môže odkúpiť za 1 € |
| 2. protinávrh SSD (ktorý nadväzoval na priebežné výsledky vzájomných rokovaní) | mesto musí odkúpiť majetok za 1. až 10. rok za 100 % trhovej hodnoty, 11-30 rokov za amortizovanú hodnotu, ktorá sa každý rok znižuje o 5 %, to znamená 95 % trhovej hodnoty v 11. roku, 90 % v 12. roku a tak ďalej, 5 % v 29. roku SSD nebude platiť žiadne spätné nájomné (pri tomto spôsobe sa <u>neskúma</u> , kto zavinil dôvody na odstúpenie od zmluvy) | mesto môže odkúpiť za 1 € plus zaplatí za SSD daňové povinnosti, ak náhodou nejaké vzniknú (išlo o zásadnú pripomienku SSD) |
| 3. kompromisný návrh predložený na zapracovanie do nájomnej zmluvy | A. mesto musí odkúpiť majetok <u>len v prípade odstúpenia SSD z dôvodov na strane mesta</u> , za 1. až 5. rok za 100 % trhovej hodnoty, za 6. až 30. rok za amortizovanú hodnotu, ktorá sa každý rok znižuje o 4 %, to znamená 96 % trhovej hodnoty v 6. roku, 92 % v 7. roku a tak ďalej, 4 % v 29. roku B. <u>v prípade odstúpenia mesta z dôvodov na strane SSD</u> sa mesto bude môcť rozhodnúť, či odkúpi majetok (podľa písm. A) alebo prenajme pozemok za trhové nájomné (namiesto pôvodne dohodnutej sumy 1 €/rok) C. <u>v prípade určenia nájomnej zmluvy ako neplatnej</u> sa postupuje podľa písm. A SSD nebude platiť žiadne spätné nájomné (pri tomto spôsobe sa <u>skúma</u> , kto zavinil dôvody na odstúpenie od zmluvy) | mesto môže odkúpiť za 1 € plus zaplatí za SSD daňové povinnosti, ak náhodou nejaké vzniknú |